

## Тест – это просто

Иванова Инесса Алексеевна,  
учитель начальных классов,  
первая квалификационная категория,  
МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №3 имени А.С. Пушкина  
г. Петропавловск-Камчатский, Камчатский край

В процессе работы над содержанием контрольно-измерительных материалов и критериями оценивания предметных результатов обучения большое внимание уделяется тестированию, получившему сегодня достаточно широкое распространение на всех уровнях образования.

Назначение тестов – *не столько контроль и оценка* знаний и практических умений как итоговых результатов, сколько *диагностика* качества усвоения учащимися программного материала и выявления проблем на каждом этапе: затруднений, пробелов, смешения понятий, знание правил и умения их применять и т.д.

Главное достоинство тестовой проверки — в скорости и объективности, а традиционной проверки — в ее основательности. Тесты способствуют обучению детей самоконтролю.

Недостатки: если обучающийся проставляет только номера ответов, учитель не видит хода решения — мыслительная деятельность учащегося и результат может быть только вероятным.

Положительные моменты: компьютерное тестирование помогает, во-первых, разнообразить формы контроля, сделав их более привлекательными для обучающихся, а во-вторых, объективно оценить знания. Ученики имеют возможность за время обучения в школе подготовиться к сдаче единого государственного экзамена.

Но «готовые» тесты устраивают учителя не всегда: их содержание, уровень сложности, несоответствие программному материалу.

Шаблон для теста – находка для учителя, у которого в кабинете есть интерактивная доска, мобильный класс (комплект ноутбуков). Он особенно интересен для учителей начальной школы.

Автор идеи – Дмитрий Иванов. Он выложил шаблон теста в сообществе "Информационно – коммуникационные технологии в начальной школе" (Сеть творческих учителей) - "Мастерская. Создаем шаблон тестирования для начальной школы", а затем доработал его в соответствии с пожеланиями учителей. По шаблону Д. Иванова можно самому составить тест по любой теме. Шаблон – это презентация, выполненная в программе PowerPoint, на основе которой каждый, не владея навыками программирования, сможет быстро создавать яркие, красочные и интерактивные презентации - тесты с автоматическим выводом итоговой оценки и временем решения, а также проводить работу над сделанными в тесте ошибками.

Способы составления теста по шаблону.

Прежде чем начать работать с шаблоном или запускать уже созданный тест, необходимо настроить исполнение макросов в программе PowerPoint. Макрос - это набор инструкций, которые сообщают программе (Word, Excel или PowerPoint) , какие действия следует выполнять, чтобы достичь определённой цели. Макрос объединяет все эти инструкции в одном сценарии, который можно выполнить, нажав на одну кнопку. При неправильной настройке макросов не происходит переход на следующий слайд теста. Что нужно сделать, чтобы в вашей версии PowerPoint запускались макросы?

Для версии PowerPoint 2007

1. Запустить программу PowerPoint 2007.
2. Перейти на вкладку «Разработчик» (Если она отсутствует, то выберите кнопку «Office» - Параметры PowerPoint - выбрать «Основные» - поставить флажок «Показывать вкладку «Разработчик» на ленте» - ОК)

3. Кликнуть по иконке «Безопасность макросов».
4. В появившемся окне выбрать настройки: «Параметры макросов» - «Отключить все макросы с уведомлением» - ОК.
5. Закрывать программу PowerPoint.

6. Теперь каждый раз при запуске файла, содержащего макросы, будет появляться «Оповещение системы безопасности».

**Первый способ.** В целях экономии времени можно использовать уже готовые тесты – презентации. В них по-своему желанию можно изменять лишь элементы: название теста, фон, вид, размер, цвет шрифта, цвет, размер кнопок, добавлять, по необходимости, картинки, заменить текст на свой.

**Второй способ.** Создайте папку «Тесты». Скопируйте готовый шаблон в папку «Тесты». Создайте свой тест по шаблону, строго следуя инструкции.

1. Определить тему теста.
2. Подобрать задания для теста и картинки (*по желанию*).
3. Подсчитать количество слайдов для данного теста.
4. Скопировать шаблон теста и дать ему собственное название.
5. Удалить из шаблона ненужные слайды.
6. Подобрать фон для теста.
7. Напечатать задания, подобрать размер и цвет шрифта для них.
8. Подобрать размер и цвет шрифта для ответов. В контекстном меню «Фигуры» выбрать команду «Формат фигуры» – Надпись – Внутренние поля» подобрать значение нижнего поля так, чтобы ответ был расположен в середине автофигуры.
9. Подобрать размер, цвет, форму и месторасположение кнопок с ответами. Если для ответов понадобятся только две кнопки «да», «нет», то можно сразу удалить лишнюю кнопку. Если где-то на слайдах будут необходимы три варианта ответа «да», «нет», «нет», то лишнюю кнопку удалять нельзя. Лучше переместить ее куда-то в

сторону, например в правый верхний угол, чтобы потом было удобно удалять ее с тех слайдов, где она не пригодится.

10. Скопировать и вставить нужное количество слайдов для теста + 1 слайд (этот лишний слайд нужен для того, чтобы в работе над ошибками у вас был переход на последний слайд с вопросами).

11. Внести задания на каждом слайде и варианты ответов, вставить картинки для оформления слайда. Произвольно расположить кнопки с правильными и неправильными ответами.

12. Красиво оформить титульный слайд и слайд с результатами теста.

13. Параметры оценок рассчитываются в зависимости от количества слайдов в тесте. По умолчанию они уже заданы.

14. Проверить работу теста и орфографию на всех слайдах.

Особенности работы с шаблоном теста в программе PowerPoint:

I. Дополнительно.

а) Если вам на каждом слайде в тесте необходим вопрос и выбор ответов из трёх вариантов, то сначала нужно удалить лишние слайды, оставив слайды № 1, № 2 (которые удалять вообще нельзя) и слайд № 3.

б) Если вам на каждом слайде в тесте необходим вопрос и выбор ответов среди трёх-пяти вариантов (ответов верных может быть 1-3), то сначала нужно удалить лишние слайды, оставив слайды № 1, № 2 (которые удалять вообще нельзя) и слайд № 4.

в) Далее на 1 слайде удаляете кнопки уровней, оставив только кнопку «начать тест» (это совет разработчика шаблона для тех, кто не знает азов программирования). Делать это необходимо для каждого варианта теста.

г) После этого, на слайде № 3 или № 4, который теперь, после удаления лишних слайдов стал третьим, нужно подготовить будущий шаблон Вашего теста. Набрать любой вопрос, красиво расположить кнопки с ответами. Им можно придать любую форму, вплоть до того, что вытянуть в длину, чтобы удобнее было печатать варианты ответов.

д) Потом необходимо еще раз тщательно продумать, сколько у вас будет слайдов с вопросами и скопировать этот слайд столько раз, сколько будет вопросов + еще один (этот лишний слайд, как недавно выяснилось, нужен для того, чтобы в работе над ошибками у вас был переход и на последний слайд с вопросами). Затем на каждом слайде произвольно перемещаете кнопки с ответами, меняя их местами. На каждом слайде создаёте свою комбинацию расположения правильных и неправильных ответов.

е) После этого на каждом слайде впечатываете вопрос и варианты ответов. Правильные ответы впечатываете на прямоугольнике со словом «да», сначала удалив это слово, неправильные – на прямоугольнике со словом «нет», тоже сначала удалив это слово.

II. Два первых слайда основные. У них можно менять дизайн, но нельзя удалять:

- а) кнопку на 1 слайде «Начать тест» (можно удалить кнопки 3 уровней, если они не нужны);
- б) заголовок, все блоки текста и кнопку на слайде № 2 («ещё»);
- в) сами 1-й и 2-й слайды (а также вставлять слайды между ними);

В варианте с несколькими правильными ответами (слайд № 4) нельзя удалять кнопку «Ответ готов!». Кнопку «исправить» удалять можно, но тогда повторно выполнить задание станет невозможно.

Задания тренажёра начинаются с 3-го(!) слайда. Также рекомендуется сразу добавить к шаблону необходимое количество слайдов и придерживаться его (т.к. при беспорядочном удалении и вставке слайдов может нарушиться их нумерация, что важно для правильной работы тренажёра). Скопируйте третий слайд и вставьте его необходимое количество раз. На третьем и последующих слайдах проставьте номера заданий и напечатайте сами задания.

В кнопки со словом «да» впечатайте правильные ответы, со словом «нет» - неправильные. Кнопки можно добавлять и удалять, а также

перемещать на слайде, уменьшать и увеличивать. Вместо ответов можно вставлять картинки, но они должны быть меньше кнопок. Решая тест, ученик должен нажимать на самую кнопку, а не на картинку. Также на слайде можно изменять шрифт.

Когда тест готов, на панели задач выбираем

Работа по составлению тренажёра не требует знаний программирования. Всё, что Вам нужно сделать – это применить к правильным объектам макрос DA, а к неправильным – макрос NET в задании с одним правильным ответом (Вариант 1) или макрос DA\_MN и NET\_MN в задании с несколькими правильными ответами (при Варианте 2 задание будет считаться выполненным, если выбраны ВСЕ правильные ответы на слайде).

Переход между слайдами осуществляется программно. При этом у каждого слайда нужно отключать «переход по щелчку». В коде VBA (язык программирования Visual Basic для приложений), для каждого уровня теста нужно указать номера первого и последнего слайда каждого уровня в функциях wrk\_start\_L1, wrk\_start\_L2, wrk\_start\_L3. Также нужно заменить на слайде 1 кнопку «Начать тест» на 3 или 2 кнопки «Уровень 1», «Уровень 2»... Если многоуровневый тест не нужен, то вместо трех кнопок оставляется одна – «Начать тест».

По умолчанию включена возможность повторения сделанных ошибок. Если во 2-м слайде удалить кнопку «исправить», то исправление задания предлагаться не будет.

В шаблон теста добавлен слайд исправления неправильного текста с клавиатуры. Шаблон имеет 2 эталона, которые располагаются внизу вне зоны видимости слайда – «неправильный текст» (слева) и «правильный текст» (справа). Всё что Вам необходимо сделать – заполнить эти два поля. Вставка текста осуществляется через выбор объекта TextBox правой кнопкой, а затем меню «Объект TextBox» => Edit

После завершения работы с тестом закрываем его, на запрос «сохранить» или «не сохранять» изменения в тесте необходимо ответить «не сохранять». Это нужно сделать для того, чтобы не изменить содержание теста.

Вы можете свободно использовать, копировать, изменять код и распространять шаблон, свободно создавать на его основе коммерческие продукты. Единственное обязательное требование - на первом слайде созданном на основе шаблона теста должна стоять ссылка на официальную страницу поддержки шаблона: [http://www.nachalka.com/test\\_shablon](http://www.nachalka.com/test_shablon)  
Официальная страница поддержки шаблона.

Ниже приведены полезные ссылки, которые могут помочь вам в работе.

1. <http://www.youtube.com/watch?v=Z98R9L7-5ME> Создание заготовки под шаблон и его разметка
2. [http://www.it-n.ru/communities.aspx?cat\\_no=5025&lib\\_no=16956&tmpl=lib](http://www.it-n.ru/communities.aspx?cat_no=5025&lib_no=16956&tmpl=lib) Сеть творческих учителей. Тест шаблона
3. <http://nsportal.ru/> Социальная сеть работников образования
4. <http://pedsovet.su/load/240-8-2> «Педсовет»